# 《WPF记事本》开发详解

## 课程介绍

1. 课程归类：WPF项目实战
2. 课程回顾：《**Microsoft Blend 2019**》，40集
3. 课程回顾：《**WPF经典编程实例**》，100集
4. 课程回顾：《**WPF贪吃蛇游戏开发详解**》，15集
5. 课程回顾：《**WPF疑难解惑（1）**》，预计100集
6. 课程回顾：《**WPF五子棋军师开发详解**》50集
7. 主要内容：WPF项目实战、MVVM、高仿Windows Notepad
8. 课程难度：中高
9. 课程基础：熟练运用C#、熟练运用WPF、熟练运用Visual Studio 2019
10. 课程源码：<https://github.com/zmrbak/WpfNotepad>
11. **注意事项：本课程基于Visual Studio 2019 (.NET Framework 4.8) 进行演示和讲解，请使用课程中所示VS版本练习**。

## 界面设计：主界面拆分和组装

DockPanel

Menu

TextBox

StatusBar

## 界面设计：菜单组装和样式调整

## 界面设计：状态栏组装

## 工具使用：从其它软件中提取图标

<http://www.zxt2007.com/icon_guide.html>

<https://www.iconfont.cn/>

## 功能实现：实现帮助菜单中的功能

<https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/shellapi/nf-shellapi-shellaboutw>

<http://pinvoke.net/>

## MVVM：用ViewModel中的命令代替CodeBehide（1）

创建MainViewModel

创建HelpViewModel

创建RelayCommand

<http://www.mvvmlight.net/>

<https://github.com/lbugnion/mvvmlight>

mvvmlight/GalaSoft.MvvmLight/GalaSoft.MvvmLight (PCL)/

使用命令

## MVVM：用ViewModel中的命令代替CodeBehide（2）

## MVVM：Model的创建和使用

## MVVM：快捷键的命令绑定

## MVVM：View上的数据绑定与自动更新

## MVVM：换用成熟的自动更新代码（1）

## MVVM：换用成熟的自动更新代码（2）

## MVVM：鼠标滚轮的命令绑定

## 逆向分析：原版Notepad中的字体对话框（1）

## 逆向分析：原版Notepad中的字体对话框（2）

## 字体转换：WFP字体与Windows字体的转换（1）

## 字体转换：WFP字体与Windows字体的转换（2）

## 内置命令：WFP的内置命令库的使用

**ApplicationCommands**

**ComponentCommands**

**EditingCommands**

**MediaCommands**

**NavigationCommands**

Slider

DocumentViewer

## 内置命令：WPF的内置命令库的注册和使用

CommandManager.RegisterClassCommandBinding

## 窗口外观：把WPF窗口调整成一个对话框外观

SetWindowLong

## 窗口外观：拆分和组装“查找”对话框

## 窗口外观：拆分和组装“替换”对话框

## MVVM：接收命令中的参数，执行带参数的命令

<http://www.codemaid.net/>

## MVVM：用消息(Messenger)作为桥梁来解除耦合（1）

## MVVM：用消息(Messenger)作为桥梁来解除耦合（2）

## MVVM：用控制反转(IoC)技术来解除耦合（1）

## MVVM：用控制反转(IoC)技术来解除耦合（2）

## MVVM：使用事件触发器向Model传送特殊数据（1）

## MVVM：使用事件触发器向Model传送特殊数据（2）

## 代码实现：“查找”对话框的逻辑实现（1）

删除注释（正则匹配）

清理文档（CodeMaid）

## 代码实现：“查找”对话框的逻辑实现（2）

## 代码实现：关闭“查找”对话框

TextBox聚焦

Default按钮

Cancel按钮

关闭窗口

## 代码实现：软件配置加载、保存及对象序列化（1）

## 代码实现：软件配置加载、保存及对象序列化（2）

## 代码实现：“查找上一个”与“查找下一个”

## 代码实现：“替换”窗口的逻辑实现（1）

Microsoft.VisualBasic

## 代码实现：“替换”窗口的逻辑实现（2）

## MVVM：控制反转(IoC)中的依赖注入（DI）

## 代码实现：“转到指定行”的逻辑实现（1）

插入日期时间

转到指定行

## 代码实现：“转到指定行”的逻辑实现（2）

## 代码实现：用于窗口标题的多值转换器

## 逆向分析：“另存为”对话框中的“坑”

## 逆向分析：Notepad中的“另存为”对话框

<https://referencesource.microsoft.com/>

## 逆向分析：拆解Notepad中的“另存为”对话框（1）

IDA

WinDbg

## 逆向分析：拆解Notepad中的“另存为”对话框（2）

comdlg32!CFileOpenSave::Show:

comdlg32!CFileOpenSave::Show+0xa25:

<https://github.com/microsoft/Windows-classic-samples/blob/master/Samples/Win7Samples/winui/shell/appplatform/commonfiledialog/CommonFileDialogApp.cpp>

## 逆向分析：拆解Notepad中的“另存为”对话框（3）

## C++编码：组装Notepad中的“另存为”对话框（1）

## C++编码：组装Notepad中的“另存为”对话框（2）

## 代码实现：组装“另存为”对话框（1）

## 代码实现：组装“另存为”对话框（2）

## 代码实现：“保存”中的逻辑实现

## 代码实现：“新建”与“新窗口”中的逻辑实现（1）

## 代码实现：“新建”与“新窗口”中的逻辑实现（2）

## 代码实现：“打开”中的逻辑实现（1）

## 代码实现：“打开”中的逻辑实现（2）

## 代码实现：“打开”中的逻辑实现（3）

## 逆向分析：.NET中的“PageSetupDialog”

## 逆向分析：Notepad中的“PageSetupDlg”

## 代码实现：创建“PageSetupDlg”对话框模板（1）

Notepad.exe.mui

## 代码实现：创建“PageSetupDlg”对话框模板（2）

## 软件调试：“PageSetupDlg”对话框模板中的“坑”

## 软件调试：.NET中“PageSetupDialog”的参数分析（1）

## 软件调试：.NET中“PageSetupDialog”的参数分析（2）

## 代码实现：“PageSetupDialog”中的逻辑实现（1）

## 代码实现：“PageSetupDialog”中的逻辑实现（2）

## 代码实现：“PageSetupDialog”中的逻辑实现（3）

## 代码实现：“打印”PrintDialog中的逻辑实现（1）

## 代码实现：“打印”PrintDialog中的逻辑实现（2）

## 代码实现：“打印”PrintDialog中的逻辑实现（3）

## 代码实现：“打印”PrintDialog中的逻辑实现（4）

## 代码实现：“退出”中的逻辑实现

## 

涉及到的知识点

1. 修改VS中的类模版

C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2019\Community\Common7\IDE\ItemTemplates\CSharp\Code\2052\Class

注册表

计算机\HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Microsoft\Notepad